O enum em Java (abreviação de *enumeration*) é um **tipo especial de classe** que representa um **conjunto fixo de constantes**. Ele é muito útil quando você tem um número limitado de valores possíveis para uma variável.

**✅ Principais usos do enum:**

1. **Representar valores fixos e bem definidos**  
   Ex: dias da semana, estados de um pedido, tipos de usuário, gêneros de série etc.
2. **Substituir String ou int constantes** de forma mais segura e legível.
3. **Permitir comportamentos personalizados**, como métodos dentro do enum.

**🧠 Exemplo básico:**

java

CopiarEditar

public enum DiaDaSemana {

SEGUNDA, TERCA, QUARTA, QUINTA, SEXTA, SABADO, DOMINGO

}

Uso:

java

CopiarEditar

DiaDaSemana hoje = DiaDaSemana.SEGUNDA;

if (hoje == DiaDaSemana.SEXTA) {

System.out.println("Sextou!");

}

**🎯 Exemplo no seu contexto de séries:**

Você pode criar um enum para representar **classificações etárias** ou **gêneros de série**, assim:

java

CopiarEditar

public enum Genero {

DRAMA, COMEDIA, ACAO, DOCUMENTARIO, SUSPENSE, ROMANCE

}

E usar na sua classe:

java

CopiarEditar

private Genero genero;

**🧰 Enums também podem ter:**

* Construtores
* Atributos
* Métodos

java

CopiarEditar

public enum Genero {

DRAMA("Drama intenso"),

COMEDIA("Comédia leve");

private String descricao;

Genero(String descricao) {

this.descricao = descricao;

}

public String getDescricao() {

return descricao;

}

}

**✅ Vantagens:**

* **Mais legível** que int ou String
* **Mais seguro** (evita erros de digitação)
* Pode ter **métodos e lógica própria**